\LF091\ Der Host kann Medien/Ordner für bestimmte Rollen freigeben (Schreibzugriff und/oder Lesezugriff)

|  |  |
| --- | --- |
| **Anwendungsfall** | Der Host kann Medien/Ordner für bestimmte Rollen freigeben (Schreibzugriff und/oder Lesezugriff) |
| **Vorbedingung** | / |
| **Ziel** | Definition der Zugriffe auf Medien/Ordner |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | / |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | / |
| **Akteure** | Spielleiter |
| **Auslösendes Ereignis** | / |
| **Beschreibung** | Der Host hat die Möglichkeit die Zugriffe auf Medien/Ordner für verschiedene Rollen einzustellen |

\LF101\ Jedem Spieler kann eine Rolle zugewiesen werden, die seine Rechte & Möglichkeiten in der Sitzung festlegt

|  |  |
| --- | --- |
| **Anwendungsfall** | Jedem Spieler kann eine Rolle zugewiesen werden, die seine Rechte & Möglichkeiten in der Sitzung festlegt |
| **Vorbedingung** | / |
| **Ziel** | Unterteilung der Rechte für einzelne Spieler |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | / |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | / |
| **Akteure** | Spielleiter, Spieler |
| **Auslösendes Ereignis** | / |
| **Beschreibung** | Um die Rollen der verschiedenen Spieler weiter zu definieren, können ihre Möglichkeiten und Rechte für jede Sitzung festgelegt werden |